

FICHE ACTIVITÉ :

Objectifs :



Durée :



Matériel et espaces :



Effectif de l'équipe d'animation :



Tranche d'âge :



Effectif des participant-e-s :



Règles du jeu : ce qui est autorisé, le cadre de fonctionnement, comment ça marche...



Déroulé : décortiquer, toutes les étapes une par une : exemple : 1°) faire deux équipes....2°)...